

Сюжетно - ролевая игра "Больница".

Автор: Иванова В.Н.

Цель игры: сформировать у детей умение создавать игровую обстановку, используя реальные предметы и их заместители. Вступать в ролевое взаимодействие со сверстниками, воспитывать дружеские взаимоотношения между детьми, уважение к труду врача.

